

60300 - Softwareprojekt: Anwendungsentwicklung 1

60300 - Softwareprojekt: application development 1

General information	
Module Code	60300
Unique Identifier	
Module Leader(s)	Prof. Dr. Hauschildt, Dirk (dirk.hauschildt@haw-kiel.de)
Lecturer(s)	Prof. Dr. Hauschildt, Dirk (dirk.hauschildt@haw-kiel.de)
Offered in Semester	Wintersemester 2020/21
Module duration	1 Semester
Occurrence frequency	Regular
Module occurrence	In der Regel im Sommersemester
Language	Deutsch
Recommended for international students	Yes
Can be attended with different study programme	No

Curricular relevance (according to examination regulations)
Study Subject: B.A. - MMP - Multimedia Production Study Focus: Interaktive Medien Module type: Wahlmodul Semester: 3, 4, 5, 6, 7
Study Subject: B.A. - ÖuU - Öffentlichkeitsarbeit und Unternehmenskommunikation Module type: Wahlmodul Semester: 3, 4, 5, 6, 7
Study Subject: B.Eng. - BauIng - Bauingenieurwesen Module type: Wahlmodul Semester: 3, 4, 5, 6, 7, 8
Study Subject: M.A. - AK - Angewandte Kommunikationswissenschaft Module type: Wahlmodul Semester: 1, 2, 3
Study Subject: M.A. - MK - Medienkonzeption (SoSe 2018, V1) Module type: Wahlmodul Semester: 1, 2, 3

Qualification outcome
<i>Areas of Competence: Knowledge and Understanding; Use, application and generation of knowledge; Communication and cooperation; Scientific self-understanding / professionalism.</i>
Die Studierenden können... <ul style="list-style-type: none"> • fundamentale Begriffe der Disziplin Softwareentwicklung benennen und erklären, sowie darauf basierend betriebliche Systeme definieren, erläutern und modellhaft veranschaulichen. • die Bedeutung der Datenqualität für Unternehmen und Organisationen erfassen und den Begriff Datenintegrität erläutern. • Datenmodelle in einer Client-Server Architektur in operative, relationale Datenbanken abbilden. • Sprachen der Softwareentwicklung beherrschen und anwenden. • die grundlegenden Begriffe rund um die Fachgebiete Softwareentwicklung und Datenbanken benennen und erklären.

<p>Die Studierenden sind in der Lage...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen und Instrumente der Softwareentwicklung von Anwendungssystemen umzusetzen. • Ausgehend vom Projektmanagement kann die Soll-Situation aus der Aufgabenbeschreibung abgeleitet, grafische Oberflächen entworfen, Algorithmen beschrieben und der Softwarecode erstellt werden. • Datenbanken können erstellt und in das Projekt mit eingebunden werden. Aus dem Anwendungsprogramm heraus kann man auf die Daten zugreifen. • Darüber hinaus können die Studierenden Aufwandsschätzung von Softwareentwicklungsprojekten vornehmen.
<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • mit Personen anderer Fachdisziplinen in den Unternehmen oder Organisationen zusammenarbeiten und betriebliche Anwendungen erstellen. • Den Aufwand für die Erstellung einer Problemlösung beurteilen. • komplexe fachbezogene Probleme und Lösungen mit anderen Fachleuten weiterentwickeln.
<p>Die Studierenden können...</p> <ul style="list-style-type: none"> • ihr Potenzial hinsichtlich fachlicher Fragestellungen vor dem Hintergrund ihres Vorwissens beschreiben. • demzufolge ihre Entwicklungsrichtung und das Ausmaß ihres Zuwachses an Kompetenzen verschiedener Dimensionen erläutern. • gestellte fachliche Anforderungen erkennen, beschreiben und erklären

Content information	
Content	Die Veranstaltung basiert auf den IT-Pflichtmodulen des Studiengangs Medien und Einführung in die Programmierung und Datenbanken des Studiengangs I&E. Noch fehlende Inhalte sollen selbst erarbeitet werden. Unterstützung durch den Hochschullehrer wird gegeben.
Literature	<ul style="list-style-type: none"> • Rheinwerk open book • Handbuch Visual C# 2012, Andreas Kühnel http://openbook.rheinwerk-verlag.de/visual_csharp_2012/ • Rheinwerk open book • C# Die neue Sprache für Microsofts .NET-Plattform, Eric Gunnerson http://openbook.rheinwerk-verlag.de/csharp/ • Microsoft msdn Bibliothek https://msdn.microsoft.com/de-de/library/kx37x362(v=vs.90).aspx • Grundkurs Datenbankentwicklung, Kleuker, Vieweg, aktuellste Auflage • Grundkurs Relationale Datenbanken, Steiner, Vieweg aktuellste Auflage • Ian Sommerville: Software Engineering. Pearson Studium, aktuellste Auflage • Klaus Pohl & Chris Rupp: Basiswissen RequirementsEngineering, dpunkt.verlag, aktuellste Auflage

Teaching formats of the courses	
Teaching format	SWS
Projekt	4

Workload	
Number of SWS	4 SWS
Credits	5,00 Credits
Contact hours	48 Hours
Self study	102 Hours

Module Examination	
Examination prerequisites according to exam regulations	None
60300 - Projektbezogene Arbeiten	Method of Examination: Projektbezogene Arbeiten Weighting: 100% wird angerechnet gem. § 11 Absatz 2 PVO: No Graded: Yes

Miscellaneous	
Recommended Prerequisites	Erfahrung in der Softwareentwicklung.
Miscellaneous	Am Ende des Modules wird eine Präsentation zur Vorstellung der Projektarbeit erfolgen.