HAW Kiel
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Kiel
Kiel University of Applied Sciences

WA - Web-Anwendungen

WA - Web Applications

Allgemeine Informationen	
Modulkürzel oder Nummer	WA
Eindeutige Bezeichnung	WebAnw-01-BA-M
Modulverantwortlich(e)	Prof. Dr. Manzke, Robert (robert.manzke@haw-kiel.de)
Lehrperson(en)	Prof. Dr. Manzke, Robert (robert.manzke@haw-kiel.de)
Wird angeboten zum	Wintersemester 2018/19
Moduldauer	1 Fachsemester
Angebotsfrequenz	Regelmäßig
Angebotsturnus	In der Regel im Wintersemester
Lehrsprache	Deutsch
Empfohlen für internationale Studierende	Nein
Ist als Wahlmodul auch für andere Studiengänge freigegeben (ggf. Interdisziplinäres Modulangebot - IDL)	Ja

Studiengänge und Art des Moduls (gemäß Prüfungsordnung)
Studiengang: B.Eng. - Ming - Medieningenieur/-in (PO 2018, V1 + PO 2021, V2) Modulart: Pflichtmodul Fachsemester: 3
Studiengang: B.Sc. - INI - Informationstechnologie (PO 2017, V1) Modulart: Pflichtmodul Fachsemester: 1

Kompetenzen / Lernergebnisse
Kompetenzbereiche: Wissen und Verstehen; Einsatz, Anwendung und Erzeugung von Wissen; Kommunikation und Kooperation; Wissenschaftliches Selbstverständnis/Professionalität.
Grundverständnis der für den Aufbau des Internets notwendigen Technologien und der Programmierung von Internet-Anwendungen im WWW (World Wide Web).
Laborgestützt wird die Erstellung von Webpräsenzen behandelt, wobei auch die Einbindung von Grafiken, Formularen, Serverkommunikation und Skriptsprachen berücksichtigt wird.

Angaben zum Inhalt	
Lehrinhalte	Programmierung im WWW (World Wide Web): Markup-Sprachen, XHTML, HTML5, CSS, JavaScript, DOM, Management und Wartung von WWW-Seiten, Gestaltungshinweise, barrierefreies Internet, usw. Server Interaktion: CGI (Common Gateway Interface, CGI-Skripte), SSI (Server Side Includes), Formulare, AJAX (Asynchronous JavaScript and XML), usw. Multimedia Formate: GIF, JPEG, PNG, SVG, MP4, WEBM, usw. Netzwerke: Technische Grundlagen, Analoge/Digitale Kommunikation, Übertragung von Sprache und Daten, ISO/OSI-Referenzmodell, Schichtenstruktur, Netzwerkrouting, Protokolle: TCP, IP, HTTP, UDP, usw. Internet: Geschichtliche Entwicklung, Aufbau, Internet, Intranet, Extranet, IP-Versionen (IPv4, IPv6), Adressen und Domänen, Kryptografie, Internetdienste: Telnet, FTP, Email, ISP, usw.
Literatur	Schrödinger lernt HTML5, CSS3 und JavaScript: Das etwas andere Fachbuch, ISBN: 978-3836220200 HTML5 & CSS3 in der Praxis, ISBN: 978-3645601672 HTML und CSS von Kopf bis Fuß, ISBN: 978-3868999341 Grundkurs Computernetzwerke: Eine kompakte Einführung in Netzwerk- und Internet-Technologien, ISBN: 978-3834803665 Computer-Netzwerke: Theorie und Praxis, ISBN: 978-3836216982

Lehrformen der Lehrveranstaltungen	
Lehrform	**SWS**
Labor	1
Lehrvortrag	3

Arbeitsaufwand	
Anzahl der SWS	4 SWS
Leistungspunkte	5,00 Leistungspunkte
Präsenzzeit	48 Stunden
Selbststudium	102 Stunden

Modulprüfungsleistung	
Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfung gemäß PO	Keine
WA - Übung	Prüfungsform: Übung Gewichtung: 0% wird angerechnet gem. § 11 Absatz 2 PVO: Nein Benotet: Nein
WA - Klausur	Prüfungsform: Klausur Dauer: 120 Minuten Gewichtung: 100% wird angerechnet gem. § 11 Absatz 2 PVO: Nein Benotet: Ja