

# Lehrveranstaltung: Strategien kompetitiver Programmierung (IDL)

Allgemeine Informationen	
<b>Veranstaltungsname</b>	Strategien kompetitiver Programmierung (IDL) Strategies for competitive programming (IDL)
<b>Veranstaltungskürzel</b>	COCO-IDL
<b>Lehrperson(en)</b>	Oenings, Hendrik (hendrik.oenings@haw-kiel.de)
<b>Angebotsfrequenz</b>	Regelmäßig
<b>Angebotsturnus</b>	In der Regel jedes Semester
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch

Kompetenzen / Lernergebnisse	
<i>Kompetenzbereiche: Wissen und Verstehen; Einsatz, Anwendung und Erzeugung von Wissen; Kommunikation und Kooperation; Wissenschaftliches Selbstverständnis/Professionalität.</i>	
Die Studierenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- kennen grundlegende Algorithmen und Datenstrukturen.</li> <li>- verstehen die Bedeutung von Laufzeit-/Speicherkomplexität.</li> </ul>
Die Studierenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- können gegebene Problemstellungen auf bekannte algorithmische Methoden reduzieren und diese anpassen.</li> <li>- können den Umfang eines Problems einschätzen und beurteilen, welche algorithmischen Strategien effizient einsetzbar sind.</li> <li>- können ungefähr einschätzen, wie aufwändig die Lösung eines Problems in Bezug auf Laufzeit und Implementierungsaufwand ist.</li> </ul>
Die Studierenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- können im Team mit anderen ihre Ideen kommunizieren und erarbeiten.</li> <li>- können aus natürlichsprachlichen Texten und Beispielen abstrahieren und Problemstellungen erkennen.</li> </ul>
Die Studierenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- können selbstständig komplexe Aufgabenstellungen einschätzen und Lösungsstrategien entwickeln.</li> <li>- können ihre Ergebnisse reflektieren und bewerten und Grenzen ihrer eingesetzten Methode in Bezug auf Speicherbedarf und Laufzeit in der Praxis einschätzen.</li> <li>- können bei komplexen Aufgabenstellungen beurteilen, welche Lösungsstrategie(n) unter Berücksichtigung sowohl der Problemgröße und Laufzeit als auch des Implementierungsaufwands einzusetzen sind.</li> </ul>

Angaben zum Inhalt	
<b>Lehrinhalte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bestimmung der Laufzeitkomplexität eines Algorithmus</li> <li>- Datenstrukturen (dynamisches Array, Set, Map, ...)</li> <li>- Backtracking</li> <li>- Greedy-Algorithmen</li> <li>- Dynamische Programmierung</li> <li>- Range-Queries</li> <li>- Graph-Algorithmen (DFS/BFS, Shortest path, Spanning tree, Ford-Fulkerson, ...)</li> <li>- String-Algorithmen</li> </ul>
<b>Literatur</b>	A. Laaksonen: Competitive Programmer's Handbook ( <a href="https://cses.fi/book/book.pdf">https://cses.fi/book/book.pdf</a> )

Lehrform der Lehrveranstaltung	
<b>Lehrform</b>	<b>SWS</b>

Lehrvortrag + Übung	2
---------------------	---

Prüfungen	
-----------	--

<b>COCO-IDL - Technischer Test</b>	Prüfungsform: Technischer Test Dauer: 30 Minuten Gewichtung: 0% wird angerechnet gem. § 11 Satz 2 PVO: Nein Benotet: Nein Anmerkung: Die Studierenden beantworten Wissensfragen zu den in der Vorlesung behandelten Themen und wenden ihr Wissen auf ein Beispielfeld an.
<b>Unbenotete Lehrveranstaltung</b>	Ja

Sonstiges	
-----------	--

<b>Sonstiges</b>	Für die Teilnahme sind Programmierkenntnisse hilfreich, aber nicht erforderlich.  Studierende, welche diese Lehrveranstaltung als IDL-Veranstaltung einbringen, können nicht gleichzeitig das Modul COCO einbringen.
------------------	--