

PA1 - Projektarbeit 1

PA1 - Project 1

Allgemeine Informationen	
Modulkürzel oder Nummer	PA1
Modulverantwortlich(e)	Prof. Dr. Weber, Christoph (christoph.weber@fh-kiel.de)
Lehrperson(en)	Prof. Dr. Schmidt-Rethmeier, Kay (kay.schmidt-rethmeier@fh-kiel.de)
Wird angeboten zum	Wintersemester 2022/23
Moduldauer	1 Fachsemester
Angebotsfrequenz	Regelmäßig
Angebotsturnus	In der Regel im Wintersemester
Lehrsprache	Deutsch
Empfohlen für internationale Studierende	Nein
Ist als Wahlmodul auch für andere Studiengänge freigegeben (ggf. Interdisziplinäres Modulangebot - IDL)	Nein

Studiengänge und Art des Moduls (gemäß Prüfungsordnung)
Studiengang: B.Eng. - Ming - Medieneingenieur/-in Modulart: Pflichtmodul Fachsemester: 1

Kompetenzen / Lernergebnisse
<i>Kompetenzbereiche: Wissen und Verstehen; Einsatz, Anwendung und Erzeugung von Wissen; Kommunikation und Kooperation; Wissenschaftliches Selbstverständnis/Professionalität.</i>
Die Studierenden sind in der Lage, praxisnah in kleinen Teams Lösungen zu einer gestellten Aufgabe mit Problemstellung zu entwickeln und zu dokumentieren. Die in der Projektarbeit erlernten fachspezifischen Fertigkeiten sind in einer Weise darauf abgestimmt, dass die Studierenden einen guten Überblick zum zukünftigen beruflichen Tätigkeitsfeld erlangen. Sie erkennen anhand eines Projektthemas Bezüge zu den Lehrinhalten und zu den Modulen des ersten Semesters sowie im Besondern zum Modul Elementare Techniken und erhalten damit ein anwendungsbezogenes Überblickswissen über das Berufsfeld und entwickeln so eine Offenheit gegenüber den Lerninhalten des gesamten Studiengangs.
Lernziele sind die Beherrschung von folgenden Techniken: <ul style="list-style-type: none"> - Recherche, mathematisch, naturwissenschaftliche Problemanalyse, Anforderungen an Softwarefunktionen definieren, - Kreativtools, Präsentation, Moderation - Gruppenarbeit/ Gruppenphasen, Feedback geben und nehmen - Zeitmanagement, Selbstorganisation

Angaben zum Inhalt

Lehrinhalte	<p>Am Beispiel der Konzeption und Entwicklung einer hardwarenahen (Roboter)-Applikation und einer Smartphone-App mit Nutzerschnittstelle werden unter Zuhilfenahme diverser Entwicklungswerkzeuge typische Bestandteile des Berufsbildes Medieningenieurin/Medieningenieur durchlaufen. Die Studierenden wenden ihre Kenntnisse praxisnah an, indem sie die zur Lösung erforderlichen Programmierung der beteiligten Komponenten selbstständig durchführen.</p> <p>Neben projektbasierten Lehrereinheiten werden Inhalte zur Organisation und Präsentation der Ergebnisse vermittelt. Des Weiteren werden Kompetenzen vermittelt, den Projektstatus gegenüber verschiedenen Stakeholder zu kommunizieren.</p>
--------------------	---

Lehrformen der Lehrveranstaltungen

Lehrform	SWS
Übung	2

Arbeitsaufwand

Anzahl der SWS	2 SWS
Leistungspunkte	10,00 Leistungspunkte
Präsenzzeit	24 Stunden
Selbststudium	276 Stunden

Modulprüfungsleistung

Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfung gemäß PO	Keine
PA1 - Projektbezogene Arbeiten	<p>Prüfungsform: Projektbezogene Arbeiten</p> <p>Gewichtung: 0%</p> <p>wird angerechnet gem. § 11 Satz 3 PVO: Nein</p> <p>Benotet: Nein</p>

Sonstiges

Sonstiges	<p>Zu der Anfertigung eines Berichtes wird als Prüfungsleistung erwartet, dass die Studierenden Ihre Projektarbeit funktionstüchtig präsentieren können. Ein besonderes Augenmerk bei der Bewertung wird darin gelegt, in welcher Form die Lösung zustande kommt. Es wird von jeder/jedem Teilnehmer/in erwartet, dass sie/er innerhalb der Projektgruppe einen eigenständigen Beitrag leistet.</p> <p>Die Prüfungsleistung ist bestanden, wenn der Beitrag nachvollziehbar dokumentiert wurde.</p>
------------------	---